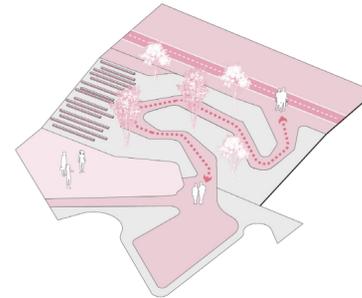


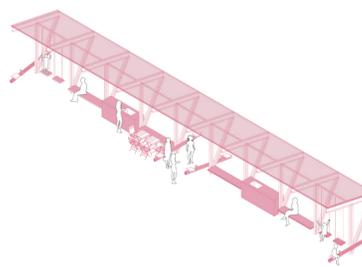
Parque Infantil

O parque infantil foi pensado em muitos momentos relacionando-se com a topografia. Além do piso em areia que ocupa majoritariamente este espaço, círculos de piso emborrachado foram desenhados especificamente onde os brinquedos foram alocados. Em alguns momentos, como no recorte do Terreno A, a própria topografia serve, de forma lúdica, como playground, acoplado um escorrego e uma escada, que servem para as crianças deslarem-se e voltar ao playground ainda brincando.



Abordagem topográfica

Os perfis originais dos terrenos foram majoritariamente respeitados. Neste sentido, a principal estratégia do projeto paisagístico é criar atravessamentos acessíveis que cruzem todas as praças, ainda que existam outros atravessamentos em escadas e terraços. Esta abordagem visa, em primeiro lugar, reduzir custos de terraplanagem durante a execução do projeto, porém em segundo, atuar com uma reorganização sistemática que respeite o desenho de atuação programática já existente no terreno, or-



Módulo programático

Seguindo a lógica estrutural das arquiteturas, o módulo programático foi pensado para, com o mínimo de recursos construtivos, abrigar a churrasqueira coberta enquanto serve de suporte para a sua ocupação pela família. O módulo conta com churrasqueira, bancos lineares, balanços e gangorras. Unindo atividades para todas as idades.

Assim como o uso da topografia como playground, essa estratégia busca criar um todo lúdico: neste parque não existe uma divisão cartesiana entre o que é brinquedo e o que é infraestrutura, tudo assume a categoria de "brincável".

